

Hygiëncode voor de ambachtelijke IJsbereiding

Spelregels voor ijsverkoop

Zodat ook bij de laatste stap de voedselveiligheid gewaarborgd blijft

Algemeen

Aan het verkopen, en daarvoor gereed maken van ijsproducten zijn risico's verbonden. Daarom is het belangrijk te weten welke handelingen de houdbaarheid ten goede komen en welke juist risico's met zich meebrengen. Onhygiënisch handelen en een onjuiste temperatuur brengen risico's met zich mee.

Hoe kunt u dat doen

- Zorg voor een goede persoonlijke hygiëne. Let er bij het verkopen van ijs op dat kleding, haardracht en gebruikte sieraden geen denkbare bedreiging voor uw klanten vormen.
- Was na toiletbezoek de handen.
- Dek eventuele wondjes af met een gekleurde pleister.
- Gebruik handdoeken en zakdoeken van wegwerppapier.
- Zorg voor een hygiënisch verantwoorde werkplek.
- Hanteer FIFO (First in First out) bij uitname uit de voorraad en verkoop van producten.
- Noteer op de productielijst wanneer u de het ijs uit de opslag haalt en in de in de verkoopvitruine gaat. Noteer de datum wanneer u het ijs aanbreekt.
- Zorg voor een goede indeling van producten in koel en vriescellen.
- Controleer producten dagelijks op versheid en kwaliteit voordat u deze gebruikt.
- Controleer regelmatig de THT van de toppings en de siropen.
- Vervang kapot werkmateriaal tijdig voor nieuwe.
- Controleer dagelijks de werktemperatuur van koelkasten en diepvriezers en andere machines waarbij temperatuurbeheersing van belang is.
- Na gebruik de apparatuur en werkomgeving grondig reinigen en desinfecteren.
- Desinfecteer per dag regelmatig de tapmond van de ijsmachine. Werk netjes en raak hierbij de tapmond niet aan.
- Schep of spatel het gevraagde ijsje laag voor laag en voorkom dat u het ijs met de handen raakt.
- Besteed aandacht aan het materiaal dat met het ijs in aanraking komt. Gebruik een schone schep of spatel.
- Reinig en desinfecteer het ijsknijperbakje dagelijks. Gebruik bij voorkeur ijsknijper bakjes met stromend water.
- Houd de verkoopruimte schoon en ordelijk.